



کانون پرورش فکری  
کودکان و نوجوانان

شماره: ۹۹/۳۷/۶۰۲/ص

تاریخ: ۱۳۹۷/۰۷/۱۵



سازمان دانشجویان

## بسترهای

### تفاهم‌نامه

#### مقدمه

بازی در انواع آن، یکی از مهم‌ترین راه‌های فرهنگ‌سازی در جامعه است. بازی‌های رومیزی و محیطی در انواع فکری و حرکتی آن، تأثیر به‌سزایی در پرورش ذهن و جسم آحاد جامعه دارد. با این حال، حوزه بازی در ایران، به‌ویژه بازی‌های رومیزی و محیطی، حوزه‌ای جوان و پویا است که می‌توان با مشارکت و همکاری نهادهای و دستگاه‌های گوناگونی که وظایفی در خصوص توسعه فرهنگی جامعه برعهده دارند، به آن رونق بخشید. موتور محرکه توسعه طراحی و تولیدبازی در ایران، جوانان هستند. از این رو، مشارکت جوانان، به‌ویژه دانشجویان در این عرصه، تأثیری انکارناپذیر در رشد این بخش خواهد داشت.

به منظور بسترسازی و ارتقای مشارکت دانشجویان در طراحی و تولید بازی‌های رومیزی و محیطی با رویکرد بازی‌های فکری و حرکتی، این تفاهم‌نامه بین سازمان دانشجویان جهاد دانشگاهی به نمایندگی مهدی عباسی (رئیس سازمان) و اداره کل سرگرمی‌های سازنده کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان به نمایندگی محسن حموله (مدیرکل) منعقد می‌شود.

#### ماده ۱- موضوع

همکاری سازمان دانشجویان جهاد دانشگاهی و اداره کل سرگرمی‌های سازنده و بازی‌های رایانه‌ای کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان در حوزه بازی‌های رومیزی و محیطی

#### ماده ۲- اهداف

- ترویج و اشاعه فرهنگ بازی در سطح جامعه به‌خصوص جوانان و دانشجویان
- برگزاری رویدادهای بازی‌محور در محظ‌های دانشگاهی مانند مسابقات، رویدادهای ایده‌آزاد، رویدادهای استراتژی و ...
- اجرای طرح‌های مطالعاتی در زمینه بازی‌ها
- برگزاری دوره‌های آموزشی مرتبط در فضاهای دانشجویی
- ایجاد شبکه تولیدبازی‌های مطبق بر فرهنگ ایرانی- اسلامی با مشارکت دانشجویان سازماندهی و تأسیس مراکز مرتبط با بازی در کشور
- برگزاری نشست‌های علمی و تخصصی با موضوعات مرتبط

### ماده ۳- نحوه اجرا

برای اجرای تفاهم‌نامه، کمیته‌ای متشکل از نمایندگان طرفین تشکیل و نسبت به اجرایی‌سازی بندهای مختلف تفاهم‌نامه تصمیم‌گیری خواهد کرد. جلسات این کمیته به صورت ماهانه یا در شرایطی که لازم باشد، تشکیل خواهد شد. هرگونه تعهد اجرایی یا مالی طرفین توسط نمایندگان دو طرف صورت‌جلسه خواهد شد و پس از تأیید روسای طرفین لازم‌الاجرا خواهد بود.

- امضا این تفاهم‌نامه هیچ تعهد مالی و حقوقی برای طرفین ایجاد نخواهد کرد.
- به منظور اجرایی شدن موضوع تفاهم‌نامه، موافقت‌نامه و یا قراردادهای جداگانه فی‌مابین طرفین منعقد خواهد شد و در آن سهم هر یک از طرفین در اجرا، نحوه تامین هزینه‌ها و بهره‌برداری از نتایج، اختیارات و حقوق مادی و معنوی و ضمانت اجرایی روشن خواهد شد.
- به منظور اجرائی شدن این تفاهم‌نامه نماینده تام‌الاختیار هر دستگاه ضمن برگزاری جلسات تخصصی برنامه‌های اجرایی پیشنهادی را به بالاترین مقام دستگاه ذیربط ازایه نموده و پس از تأیید نسبت به اجرایی شدن نامه‌های مذکور اقدامات مقتضی صورت خواهد گرفت و کلیه همکاری‌ها نیز حسب مورد در چارچوب مقررات حاکم بر ..... و کانون خواهد بود.
- اجرای مفاد این تفاهم‌نامه در جهاددانشگاهی برعهده سازمان دانشجویان و در کانون برعهده اداره کل سرگرمی‌های سازنده و بازی‌های رایانه‌ای می‌باشد.
- به منظور اطلاع‌رسانی از اقدامات و فعالیت‌های انجام گرفته و انعکاس مسائل و مشکلات پیش‌رو در اجرای طرح‌ها و برنامه‌ها، عنداللزوم جلسات تخصصی با همکاری طرفیت تفاهم‌نامه برگزار خواهد شد
- در صورت بروز احتمالی هرگونه اختلاف بین جهاددانشگاهی و کانون، در اجرا یا تفسیر مفاد مندرج در این تفاهم‌نامه، موضوع ابتدا از طریق مذاکره و عنداللزوم میانجیگری حوزه حقوقی طرفیت حل و فصل خواهد شد.
- طرفین تفاهم‌نامه در صورت عقد موافقت‌نامه و یا قراردادهای جداگانه ذیل این تفاهم‌نامه، ملزم به حسن انجام تعهدات خود موجب این تفاهم‌نامه هستند و تمام تلاش خود را جهت اجرایی شدن تعهدات مذکور به عمل خواهند آورد.
- طرفین تفاهم‌نامه ملزم به حسن انجام محورهای همکاری خود موجب این تفاهم‌نامه بوده و تمام تلاش خود را جهت اجرایی شدن محورهای همکاری مذکور به عمل خواهند آورد.

### ماده ۴- تعهدات طرفین

- برگزاری نشست‌های علمی و تخصصی مرتبط در دانشگاه‌ها
- برگزاری رویدادهای فرهنگی - ترویجی بازی‌محور در درون و بیرون از دانشگاه‌ها
- بهره‌گیری از نیروهای دانشجویی در اجرای رویدادهای مرتبط درون و بیرون از دانشگاه‌ها
- تأمین مالی برنامه‌های مشترک
- اولویت طرفین در برون‌سپاری و اجرای برنامه‌های اختصاصی یا در نظر گرفتن پتانسیل‌ها و شرایط اختصاصی برنامه‌ها
- بهره‌گیری از همکاری اساتدان، صاحب‌نظران و متخصصان در دعوت از کلیه اساتید و دانشجویان متعهد و علاقمند حوزه بازی
- فراهم آوردن بستر مناسب برای تولید محتوای علمی
- بهره‌گیری از امکانات رسانه‌ای طرفین در اطلاع‌رسانی فعالیت‌ها و فرهنگ‌سازی در عرصه بازی‌ها
- اجرای طرح‌های مطالعاتی
- حفظ حقوق طرفین در خصوص فعالیت‌های ناشی از این تفاهم‌نامه



#### ماده ۵ - تعهدات سازمان

- طراحی و اجرای رویدادهای طراحی بازی و اسباببازی در دانشگاهها
- شبکه‌سازی میان دانشجویان علاقه‌مند
- بسترسازی و اجرای برنامه‌هایی با هدف آشنایی دانشجویان با حوزه بازی‌ها
- به‌اشتراک‌گذاری اطلاعات علمی مرتبط
- تلاش برای بهره‌مندی از فضاهای فرهنگی زیرمجموعه جهاددانشگاهی در راستای اجرای تفاهم‌نامه
- تأمین بخشی از هزینه‌های برنامه‌های مشترک

#### ماده ۶ - تعهدات مرکز سرگرمی‌های سازنده و بازی‌های رایانه‌ای

- معرفی و هماهنگی متخصصان، صاحب‌نظران و فعالان عرصه بازی برای شرکت در رویدادهای مشترک
- مشارکت در اجرای رویدادهای مرتبط با حوزه بازی درون و بیرون از دانشگاه
- حمایت مالی از فعالیت‌های مشترک در صورت امکان
- تلاش برای بهره‌مندی از فضاهای فرهنگی زیرمجموعه کانون در راستای اجرای تفاهم‌نامه
- واگذاری پروژه‌ها و طرح‌های اجرایی در زمینه بازی متناسب با ظرفیت سازمان دانشجویان

#### ماده ۷ - مدت تفاهم‌نامه

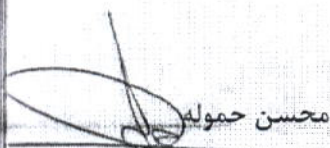
مدت اعتبار این تفاهم‌نامه از تاریخ امضا، ۵ سال است که با موافقت طرفین قابل تمدید، اصلاح یا فسخ است.

#### ماده ۸ - فسخ تفاهم‌نامه

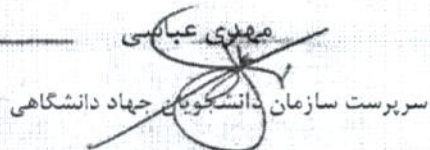
هریک از طرفین می‌تواند به صورت مکتوب، یک‌ماه پیش از فسخ، درخواست و دلایل خود را برای فسخ قرارداد به طرف مقابل اعلام کند.

#### ماده ۹ - کلیات تفاهم‌نامه

این تفاهم‌نامه در ۹ ماده و ۲ نسخه متحدالمتن که دارای اعتبار واحد است تنظیم و پس از امضای طرفین لازم‌الاجرا است.

  
محسن حمولیه

مدیرکل سرگرمی‌های سازنده کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان

  
سرپرست سازمان دانشجویان جهاد دانشگاهی